

# SPELUITLEG

Een bloem komt tot bloei wanneer de knop zich opent en de bloem zichzelf laat zien. De bodem en de omstandigheden hebben grote invloed op de ontwikkeling van de bloem. Is het een voedzame bodem? Krijgt de bloem genoeg zon? Is er ruimte om te groeien? Pas dan kan de bloem zijn mooiste versie laten zien.



## DOEL

**speel Open Kaart** en leer jezelf en de ander beter kennen. Ontdek jouw drijfveren en krijg inzicht in jouw voorkeuren van denken en doen en die van de anderen in het team.

Door de dialoog aan te gaan creëer je verdieping, meer begrip en betere samenwerking.

**speel Open Kaart** is in te zetten binnen teams en ondernemingsraden, door coaches en trainers of voor zelfonderzoek.

Wil je het maximale uit het spel en jouw team halen? Combineer het spel dan met een workshop of training begeleid door een trainer van **speel Open Kaart**. Kijk voor meer informatie over de workshop of training op [www.speelopenkaart.nl](http://www.speelopenkaart.nl).

## VOORBEREIDING

**speel Open Kaart** bij voorkeur met een groep van 4-9 personen. Bij een grotere groep kun je opsplitsen in 2 kleinere groepen waarbij iedere groep een eigen set speelkaarten gebruikt. Benoem 1 persoon die de taak van spelleider op zich neemt. De spelleider leest vooraf de hele speluitleg door.

Het spel bestaat uit 3 thema's, ieder thema heeft zijn eigen kleur:

- Wist je dat
- Inzichten
- Drijfveren

## START VAN HET SPEL

Er zijn 2 varianten om het spel te spelen.

### Variant 1

Bij deze variant wordt er 1 thema van het spel tegelijkertijd gespeeld.

Kies welk thema dit is en schud deze kaarten, leg de kaarten op een stapel met het tekstvlak naar beneden. Bepaal welke speler als eerst begint en het spel start.

De spelleider gaat in de speluitleg naar het betreffende thema en leest de bijbehorende tekst zodat duidelijk is hoe het spel te begeleiden en de spelers te helpen om inzichten te krijgen en drijfveren te ontdekken.

Nadat de beurt voorbij is, wijst deze speler de volgende speler aan. Ga zo door totdat iedereen geweest is. Jullie kunnen als team zelf kiezen hoeveel rondes er gespeeld worden.

### Variant 2

Bij deze variant worden de 3 thema's tegelijkertijd gespeeld.

Schud de kaarten per thema, leg de kaarten op 3 stapels met het tekstvlak naar beneden zodat er per thema een stapel ontstaat. Bepaal welke speler als eerst begint en het spel start.

De speler die de beurt heeft, kiest een van de 3 thema's waarover open kaart gespeeld wordt.

De spelleider gaat in de speluitleg naar het betreffende thema en leest de bijbehorende tekst zodat duidelijk is hoe het spel te begeleiden en de spelers te helpen om inzichten te krijgen en drijfveren te ontdekken.

Nadat de beurt voorbij is, wijst deze speler de volgende speler aan. Ga zo door totdat iedereen geweest is. Jullie kunnen als team zelf kiezen hoeveel rondes er gespeeld worden.

## DUUR VAN HET SPEL

Dit bepalen jullie zelf. Het is afhankelijk van het aantal spelers, welke spelvariant gekozen wordt en de diepgang van de thema's. Het spel kan kort en krachtig zijn of als training meerdere dagen vullen. Advies is om minimaal 90 minuten voor het spel uit te trekken.

# SPELUITLEG

\* Als spelleider is het altijd goed om zelfinzicht en meer specifieke kennis te hebben om zo het maximale uit het spel en jouw team te halen.

Dus wil jij als spelleider eerst zelf inzicht krijgen in jouw denkstijlen en drijfveren? Door de specifieke kennis voor speel Open Kaart je eigen te maken? Zodat jij je ook kunt ontwikkelen tot een spelleider die het verschil maakt?

Neem dan deel aan de opleidingsdagen tot gecertificeerd speel Open Kaart coach. Interesse hiervoor kun je kenbaar maken via [contact@speelopenkaart.nl](mailto:contact@speelopenkaart.nl).



## THEMA'S

### WIST JE DAT

Instructie spelleider:

Neem voor de speler die aan de beurt is een kaart van de stapel en geef deze kaart aan de speler. De speler leest de kaart voor en vult hem aan of geeft antwoord op de vraag. Laat de speler eventueel een toelichting geven.

De spelleider brengt het gesprek op gang. Dit kan bijvoorbeeld door te vragen of de rest van de groep dit ook heeft of (her)kent. Ook kunnen er nog vragen zijn aan de speler die de beurt heeft, het staat hem natuurlijk vrij om wel of niet te antwoorden.

### INZICHTEN

Instructie spelleider:

Als spelleider geef je de uitleg dat ons gedrag voor ongeveer 95% bepaald wordt door ons onderbewuste. We geven de voorkeur aan dat wat vertrouwd is, onze gewoontes. En aan onze gewoontes liggen verschillende denkstijlen ten grondslag.

Denkstijlen vormen zich gedurende je leven en het is goed om te weten dat ze kunnen veranderen door nieuwe ervaringen, inzichten en omstandigheden.

Op ieder kaartje staan 2 of meer denkstijlen, we hebben allemaal een voorkeur voor een van deze denkstijlen. Het een is niet beter dan het ander, het is slechts anders.

Wanneer je inzicht hebt in jouw voorkeur van denkstijl en die van de ander kun je jouw communicatie met je omgeving veranderen en leer de ander beter te begrijpen. Zo kun je met dit inzicht de relatie en communicatie met anderen verbeteren en gesprekken leiden in een positieve richting naar dat wat jij wilt bereiken.

Neem voor de speler die aan de beurt is een kaart van de stapel. Op deze kaart staan verschillende denkstijlen. Lees de verschillende denkstijlen hardop voor. Laat de spelers nagaan wat hun voorkeur is, neem hiervoor de tijd. Check wie welke voorkeur heeft door handen op te steken zodat iedereen van elkaar ook de voorkeur ziet.

**Opmerking:** Voor de spelleider is het thema Inzichten het meest ingewikkeld.

Het vereist specifieke kennis en zelfinzicht van de spelleider om te komen tot duidelijke uitleg en meer diepgang.\*

### DRIJFVEREN

Instructies spelleider:

Er zijn 3 opties, kies er hiervan 1 die je wilt gaan spelen.

- Neem voor de speler die aan de beurt is 5 kaarten van de stapel en leg ze open naast elkaar neer en geef ze een nummer (1 t/m 5). De andere spelers bedenken in stilte welke drijfveer zij denken dat voor deze speler het belangrijkste is en onthouden het nummer van deze kaart. De spelleider telt tot 3 en dan steekt elke speler het aantal vingers van deze kaart op. Laat de spelers vertellen waarom ze deze drijfveer gekozen hadden. Breng het gesprek op gang. De speler die aan de beurt is, onthult daarna zijn belangrijkste drijfveer en vertelt de groep wat dit voor hem inhoud. Wanneer de beurt voorbij is, worden de kaarten onderop de stapel gelegd.
- Leg alle drijfveer kaarten open neer, met het tekstvlak naar boven. Laat alle spelers hier langslopen en hun top 3 van drijfveren noteren. Vervolgens gaan de spelers in 2-tallen deze top 3 bespreken.
- Loop met de stapel drijfveer kaarten langs de spelers en laat ieder een kaart trekken. De spelers vertellen wat deze drijfveer voor hen betekent en bij hen oproept. Breng als spelleider het gesprek op gang.

**Tip:** Bij het spelen van **speel Open Kaart** kunnen soms ervaringen uit het verleden aangeraakt worden en emoties bovenkomen. Het beste is om dit er te laten zijn en te accepteren. Als speler bepaal je zelf hoe diep en uitgebreid je op een onderwerp in wilt gaan. Mocht je bepaalde onderwerpen verder willen onderzoeken en hierbij begeleiding nodig hebben, zoek dan contact via [www.speelopenkaart.nl](http://www.speelopenkaart.nl).